# Costruzione di una JFrame

1. In una istanza di una app fuori Swing nel corpo del main inizializzazione della app con impostazioni iniziali

public static void main(String[] args) {

try {

UIManager.setLookAndFeel(UIManager.getSystemLookAndFeelClassName());

} catch (Exception l\_e) {

System.err.println("Set Look and Feel:" + l\_e);

}

1. Istanziazione della classe JFrame

MyJFrame **app** = new MyJFrame("Titolo della finestra");

1. La JFrame inizia i componenti nella initComponents con la costruzione interna

public MyJFrame(String p\_string) {

super(p\_string);

initComponents();

}

private void initComponents() {

setDefaultCloseOperation(WindowConstants.EXIT\_ON\_CLOSE);

MyPanel pan = new MyPanel();

setContentPane(pan);

}

1. Il JPanel a sua volta avrà un suo initComponents() che gli costruirà i componenti interni

private void initComponents() {

setBackground(Color.white);

setOpaque(true);

Dimension area = new Dimension(400, 600);

setPreferredSize(area);

addMouseListener(this);

}

1. A quel punto la app può lanciare un *thread swing* per la visualizzazione con:

SwingUtilities.invokeLater(new Runnable() {

@Override

public void run() {

**app**.pack();

**app**.setVisible(true);

}

});

1. Se il JPanel deve sottostare ad uno *scroll panel* allora in JFrame initComponents() cambio

private void initComponents() {

setDefaultCloseOperation(WindowConstants.EXIT\_ON\_CLOSE);

MyPanel pan = new MyPanel();

JScrollPane scroll = new JScrollPane(pan);

Dimension area = new Dimension(400, 300);

scroll.setPreferredSize(area);

setContentPane(scroll);

}